

Conduit™ for AliasStudio®

Enable Autodesk® AliasStudio™ for Virtual Reality Environments

Conduit™ for AliasStudio™ は、AutoDesk® AliasStudio®のCAVE、FLEX、PowerWallなど高解像度マルチ・チャンネル・ディスプレイへの投影を可能にします。

Conduit™ for AliasStudio®

- Conduit™ for AliasStudio™ は、VR空間でAutoDesk® AliasStudio®を実行可能にするソフトウェアです。
- アプリケーションを変更することなしにCAVEシステムをはじめ、WALLシステム、HMDなど豊富な3Dディスプレイ環境に対応させることができます。
- WAND、gloveなどのナビゲーションデバイス、FOB、VICONなどのトラッキングデバイスを利用した直感的/対話的な操作が可能です。
- グラフィカルなツールによる表示システム、デバイスシステムの設定が可能です。
- 使い慣れたAliasStudio®のGUI画面から直接操作できます。
- データ変換が不要なため、オリジナルモデルのクオリティを維持できます。
- PCクラスタ上での実行が可能のため、柔軟にシステムを構成することができます。

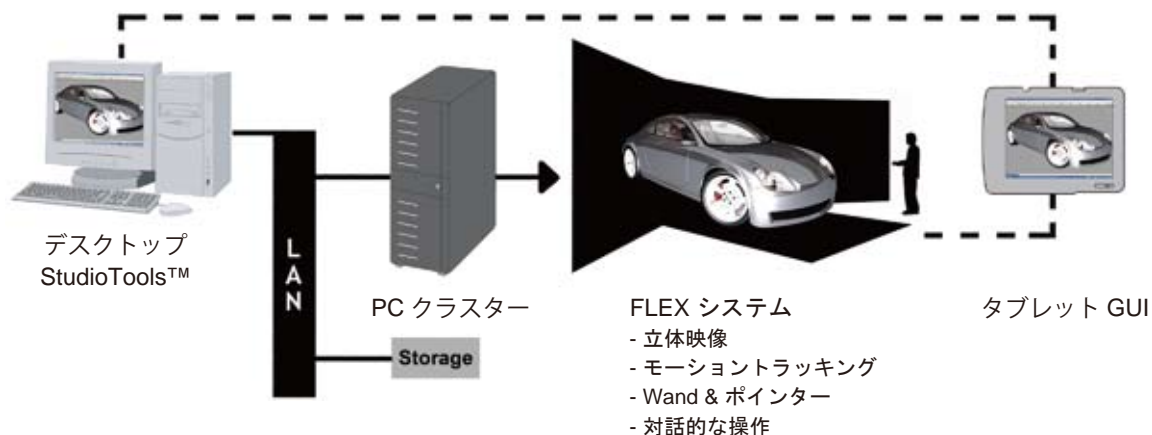


Conduit™ for AliasStudio® 導入のメリット

- (1)データの一貫性を保持
AliasStudio® データを変換する必要がないため、データの一貫性を保ったまま即座にVRでデザインレビュー等を行うことが可能であり開発期間の短縮へつながります。
- (2)豊富なVR環境へ対応
CAVEシステムをはじめ、WALLシステム、HMDなど豊富な3Dディスプレイ環境に対応しています。また、WAND、gloveなどのナビゲーションデバイス、FOB、VICONなどのトラッキングデバイスも使用することができ、これらの表示システム、デバイスシステムの設定をグラフィカルなツールを用いて行うことが可能です。
- (3)PCクラスタ対応
Conduit™ for AliasStudio®はPCクラスタ上での実行が可能です。画面数や負荷により柔軟なシステム構成が考えられ、導入コストを抑えることが可能です。また、リダンダントに構成しておくことで、ノード障害発生時の作業中断を回避する設定も可能です。クラスタ管理ツールも標準で付属しており、システム管理も容易に行うことができます。
- (4)グラフィックスデータの分配
データ伝送のための専用プロトコルを用いVR環境に応じたデータフローを最適にすることで、マルチ画面でも十分なパフォーマンスを得ることができます。
- (5)Windows、Linux上で動作可能
マスターノード、スレーブノード共にWindows 32bit/64bit、Linux 32bit/64bit上で実行可能です。Conduit™ for AliasStudio®を使用した場合AliasStudio®そのものに修正を加える必要はなく、ソースコードも必要としません。このため、開発者から見ると開発期間やコストを抑えることができさらにVRモジュールを完全にアプリケーションの外部に置くことができるため保守コストも大幅に抑えることができます。ユーザから見ると、通常はデスクトップアプリケーションとして利用でき、必要に応じてConduit™ for AliasStudio®を立ち上げるだけでVR環境での表示が可能になります。

Conduit™ for AliasStudio® システム構成例

Conduit™の一般的なシステム構成について説明します。下記のシステム構成例に示すように、デスクトップアプリケーションが実行されているPC(マスターノード)はLANで各PCクラスター(スレーブノード)と接続されており、Conduit™はデスクトップアプリケーションのグラフィックスデータを自動的に取得し、VR環境の形態に応じて描画に必要なデータを各ノードに分配します。この時、デスクトップアプリケーション側の特別な対応は必要なく、ユーザは通常の操作を行うだけです。



Conduit for AliasStudio 仕様一覧

オペレーティングシステム	Microsoft® Windows® XP Linux®
出力形態	CAVES Re-configurable systems such as Fakespace FLEX™ Multi-projector flat screens Curved screen theatres Tiled display Workbenches HMDs
入力デバイス	ART Flystick™ Ascension Murray Wand™ BG Systems FlyBox Mechdyne PINCH® Gloves Intersense Wand™ 3D Connexion SpaceBall DirectX compatible devices (joysticks, steering wheels) Additional devices, as supported by VRCO's trackd®
モーショントラッキングデバイス	ART Tracker Ascension Flock of Birds®, MotionStar®, pcBIRD®, SpacePad Intersense IS-600, Intersense IS-900 Polhemus Fastrak® VICON Motion Systems Additional devices, as supported by Mechdyne's trackd®

Conduit™for AliasStudio®を最適な構成でご使用頂くために、お客様の環境やご要望に合わせてご提案させていただきます。お気軽にお問い合わせください。

©2011 SGI Japan, Ltd. All Rights Reserved.
仕様は予告なしに変更される場合があります。SGI, SGI のロゴマークは日本SGI株式会社の登録商標です。
その他の会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。(04/2011)

日本SGI株式会社

〒150-6031 東京都渋谷区恵比寿4-20-3 恵比寿ガーデンプレイスタワー31階

<http://www.sgi.co.jp>

本社 TEL: 03-5488-1811(大代表) FAX: 03-5420-7201
西日本支社 TEL: 06-6479-3918(代表) FAX: 06-6479-3919
中部支社 TEL: 0565-35-2561(代表) FAX: 0565-35-2189
つくば・東北事業所 TEL: 029-858-1551(代表) FAX: 029-858-1071
東北営業所 TEL: 022-221-2301(代表) FAX: 022-221-2304
北海道営業所 TEL: 011-708-1511(代表) FAX: 011-758-2789



11 East Church Street, Fourth Floor, Marshalltown,
Iowa, USA 50158-5011

TEL: +1-641-754-4649 Fax: +1-641-754-465
<http://www.mechdyne.com/>