

グラフィックスからダイレクトに高精細度ビデオに出力

High-Definition Graphics-to-Video Option

特長

- ・ Silicon Graphics Onyx2シリーズ および、SGI Onyx 3000シリーズのグラフィックスをリアルタイムにビデオ出力
- ・ SDとHDのビデオ・フォーマットをサポート
- ・ 8ビットまたは10ビットの4:2:2 YCrCbビデオ・サンプリング
- ・ フル・サンプル・レートでのアルファ・チャンネル(8ビットまたは10ビット)をサポート
- ・ 16:9または4:3のアスペクト比
- ・ ハードウェア内でのオーディオおよびビデオの同期化が、SGIデジタル・メディア・ライブラリを使用して完全にプログラム可能

デジタル放送時代の先進ソリューション

デジタル放送、HDTV(高品位テレビジョン)および高性能なコンピュータ処理の集中化によってコンテンツ制作のためのユニークな機能が開発されるに伴い、より優れた制作環境に対するニーズはますます高度なものになっています。HDTVによって、広帯域と高リソースを不可欠とする高品質なイメージを配信できるようになりました。高性能なグラフィックス・システムであるSGI® Onyx®シリーズは、このような最先端の制作現場のニーズを満たすグラフィックスとコンピュータ処理の集中化への対応を可能にした初めてのシステムです。

SGIのHigh-Definition Graphics-to-Video Option (HD GVO)により、非圧縮ビデオをグラフィックス・フレーム・バッファから直接リアルタイムに出力することが可能となります。NTSC、PAL、1080i、720pを含む、さまざまなHD及びCCIR-601 SDデジタル・ビデオ・フォーマットをサポートしています。

HD GVOは、Silicon Graphics® Onyx2®シリーズ、およびSGI® Onyx® 3000シリーズのグラフィックス・パイプごとにTVODーターカードによって接続します。このTVODーターカードは、SGIが提供するTMDSケーブルを使用してビデオ・ブレイクアウト・ボックス(VBOB)に接続します。このVBOBは、シリアル・デジタル・インタフェースを介して外部のビデオ装置への接続を可能にします。

ユーザが柔軟に選択することのできる、HD GVOの高品質、RGBのグラフィックス映像からのリアルタイム・カラースペース・コンバージョンなどの優れた機能は、バーチャル・セットやパフォーマンス・アニメーションのアプリケーションを利用した生放送を可能とします。さらに、編集や合成のアプリケーションにおいてHD GVOを使用することで、色補正およびイメージフィルタリングのプレビューを放送用モニタに直接出力することが可能となります。

高い将来性を兼ね備えたシステム

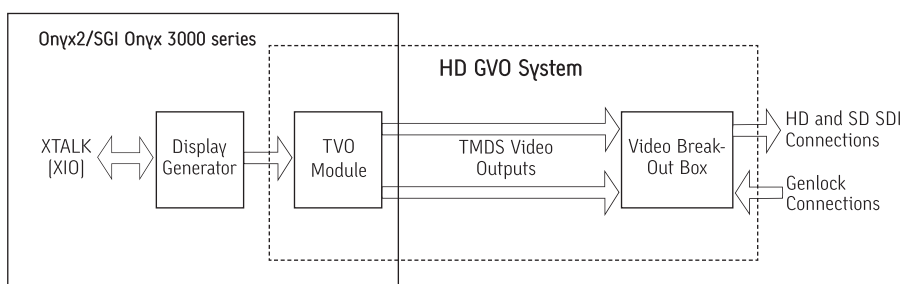
最先端のデジタル放送用ソリューションを提供するSGI Onyxシリーズは、高い将来性をも兼ね備えています。このシリーズは、デジタル放送用のさまざまなビデオ・フォーマットに対応しています。今後、新しいフォーマット、フィールドおよびフレーム・レート、サンプリングが開発される予定になっており、ソフトウェア・アップグレードとしてご提供してまいります。

High-Definition Graphics-to-Video Option: HD GVO 技術仕様

Supported Video Formats [First Software Release]

Video format	Scanning	Field/frame rates [Hz]	Notes
1920x1080	Interlace	59.94	SMPTE 274M
1280x720	Progressive	59.94	SMPTE 296M
720x486	Interlace	59.94	CCIR-601
720x576	Interlace	59.94	CCIR-601

Video Sampling ・4:2:2 YUV ・4:2:2:4 YUVA ・8 or 10 bit	External Connections HD Video Output ・ SMPTE 292M [dual redundant connections] ・ Video and alpha connections SD Video Output ・ SMPTE 259M [dual redundant connections] ・ Video and alpha connections
Colorspace Support ・ SMPTE 240M ・ ITU-R BT.601 ・ ITU-R BT.709	Genlock Input ・ House HD reference signal [loop-through] ・ Analog trilevel signal [loop-through] ・ Stand-alone mode [free-running]
Supported Platforms ・ Silicon Graphics Onyx2 InfiniteReality2™ and InfiniteReality3™ ・ SGI Onyx 3000 series InfiniteReality2 and InfiniteReality3 ・ IRIX® 6.5.10 or greater	



Data Flow with High-Definition Graphics-to-Video System

©2001 Silicon Graphics, Inc. All rights reserved. 掲載されている仕様は、予告なしに変更される場合があります。Silicon Graphicsの社名、SGI, Origin, SGIのロゴマークおよびIRIXはSilicon Graphics, Inc.の登録商標です。Oracle 8iはOracle Corporationの商標です。JavaはSun Microsystems, Inc.の商標です。MIPSはMIPS Technologies, Inc.の登録商標です。R12000はMIPS Technologies, Inc.の商標です。Silicon Graphics, Inc.は商標の使用許可を受けています。なお、このデータシートの中で挙げられたその他の商標については商標の所有者に所有権が属しています。05/01

日本SGI株式会社

〒150-6031 東京都渋谷区恵比寿4丁目20番3号 恵比寿ガーデンプレイスタワー

TEL : 03-5488-1811(大代表)

東京本社 TEL : 03-5488-1800(代表) FAX : 03-5420-7030



TEL : 0120-161-086 FAX : 0120-161-087

西日本支社 TEL : 06-6343-6700(代表) FAX : 06-6343-6713

中部支社 TEL : 0565-35-2561(代表) FAX : 0565-35-2189

つくば東北事業所 TEL : 0298-58-1551(代表) FAX : 0298-58-1071

テクニカルサポートセンター TEL : 045-682-3700(代表) FAX : 045-682-0850